

MHK
My Human Kit



RAPPORT D'ACTIVITÉ 2022

Avec le soutien de



SOMMAIRE

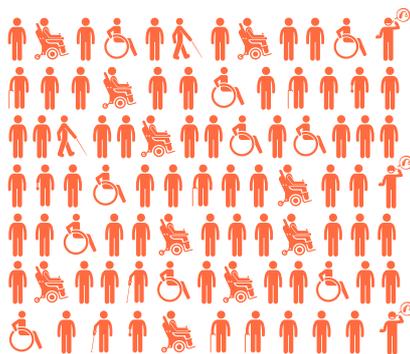
2	Chiffres clés
3	Temps forts 2022
5	Écosystème de nos partenaires
6	Les activités du Humanlab
7	• Prototypes
12	• Documentation
13	• Événements
16	• Sensibilisation
17	• Partenaires
18	Nos projets thématiques
19	• Ateliers Mobilab
21	• Créativité numérique
23	• Éducation, Handicap et Numérique
27	• Bionicohand
29	• Essaimage des Humanlabs
35	• Actions internationales
37	Rapport de gestion
38	• Vie associative
41	• Vie de l'équipe
42	• Mécénat de compétences
43	• Territoire
44	• Communication

CHIFFRES CLÉS



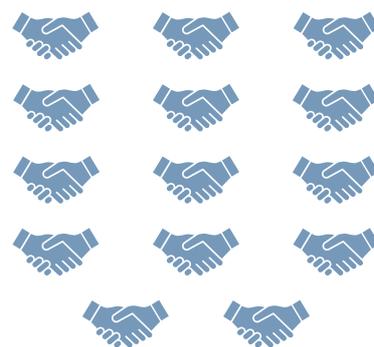
+100

aides techniques
fabriquées au sein du
réseau des Humanlabs



88

adhérentes
et adhérents



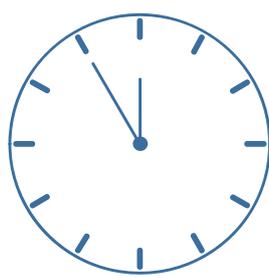
14

structures représentées
aux 1ères rencontres
inter-Humanlabs



425 000

budget annuel
en euros



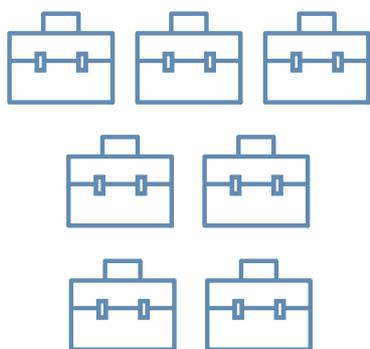
598

heures de mécénat
de compétences



20

publications dans les
médias



7

salarié.e.s



1

apprenti



10

stagiaires

TEMPS FORTS 2022

JANVIER

ETUDE SUR LE MEMBRE FANTÔME

Nicolas participe à une étude à l'École Polytechnique Fédérale de Lausanne.



FÉVRIER

FOKUS MYOCOACH

Mini hackathon sur un système de rééducation pour apprendre à utiliser des capteurs musculaires.



MARS

SEMAINE DE LA SOLIDARITÉ

A Rezé, Nicolas et nos partenaires d'Afrique de l'Ouest courent avec les jeunes collégiens pour lever des fonds pour le projet Humanlab Africa.



AVRIL

MARATHON CRÉATIF

Marathon créatif avec une classe de 4ème du Collège de Fontenay à Chartres de Bretagne.



MAI

ATELIER MOBILAB #3

5 jours d'atelier pour fabriquer son aide à la mobilité.



JUIN

FOKUS MAGIC CONTROL

Au sein de l'Inria Grenoble, 2 jours de collaboration autour du projet de Jonathan.



JUILLET

AOÛT

SEPTEMBRE

AKKATHON BIONICOHAND

Au sein de l'entreprise Akkodis, les acteurs du projet Bionicohand se réunissent pour la R&D du projet.



COUPURE ESTIVALE

Un mois de vacances bien mérité pour l'équipe et les bénévoles de MHK (même s'ils ont dû bricoler un peu quand même).



IAC PARIS

Sur invitation d'ArianeGroup nous étions présents au Congrès International Astronautique autour du thème Space for All.



OCTOBRE

NOVEMBRE

DÉCEMBRE

FABRIKARIUM INTERHUMANLABS

Première rencontre internationale des Humanlabs autour d'un temps de séminaire et de fabrication.



ATELIER MOBILAB #4

5 jours d'atelier pour fabriquer son aide à la mobilité.



HANDI-CREATHON

Organisé par l'UBO Open Factory, avec un projet de 5ème roue motorisée pour fauteuil roulant.



ÉCOSYSTÈME DE NOS PARTENAIRES

Acteurs Santé et Médico-social

Association Des Médecins Conseils
De Sociétés D'Assurances
Association Le Parc
Centre Angèle Vannier
Collectif Handicap 35
Foyer de vie André Breton
Foyer de vie Les Glycines
FRANCE AVC 35
I.E.M. LA CLARTE
IME La Maison des Enfants au Pays
IEM Rey Leroux
Kerpape
LADAPT Ile-et-Vilaine
Pôle Saint Hélier
SAMS APF 35

Groupes et Fondations

Akkodis
ArianeGroup
BNP Paribas
CCAH
Crédit Coopératif
Fondation AFNIC
Fondation de France
Fondation MAAF Initiatives et Handicap
Fondation JM Bruneau
Fondation Keyrus
Groupe COVEA
Kearney
La France s'Engage
Silicon Labs

Fablabs, ateliers et médiation numérique

Association Electroni[k]
Association LabFab
Climate Change Lab
EduLab Université Rennes 2
EduLab Pasteur
E-Fabrik
Émergence OI
E-NABLE FRANCE
FabLab Shinagawa
FlossManuals
La Ferme de la Harpe
La Petite Rennes
Le Bocal
Le Park Numérique
Mission Arm Japan
Réseau Français des Fablabs

Acteurs publics

Association Internationale des Maires Francophones
Ambassade de France au Japon
Conseil Départemental de Loire-Atlantique
Conseil Départemental d'Ile-et-Vilaine
Ministère des Outre-Mer
Musée de l'Homme
Rennes Métropole
Ville de Rennes

Économie Sociale et Solidaire

Association 3 Regards
Léo Lagrange
Co Work'hit
Envie Autonomie 35
France Tiers-Lieux
Hôtel Pasteur

Éducation

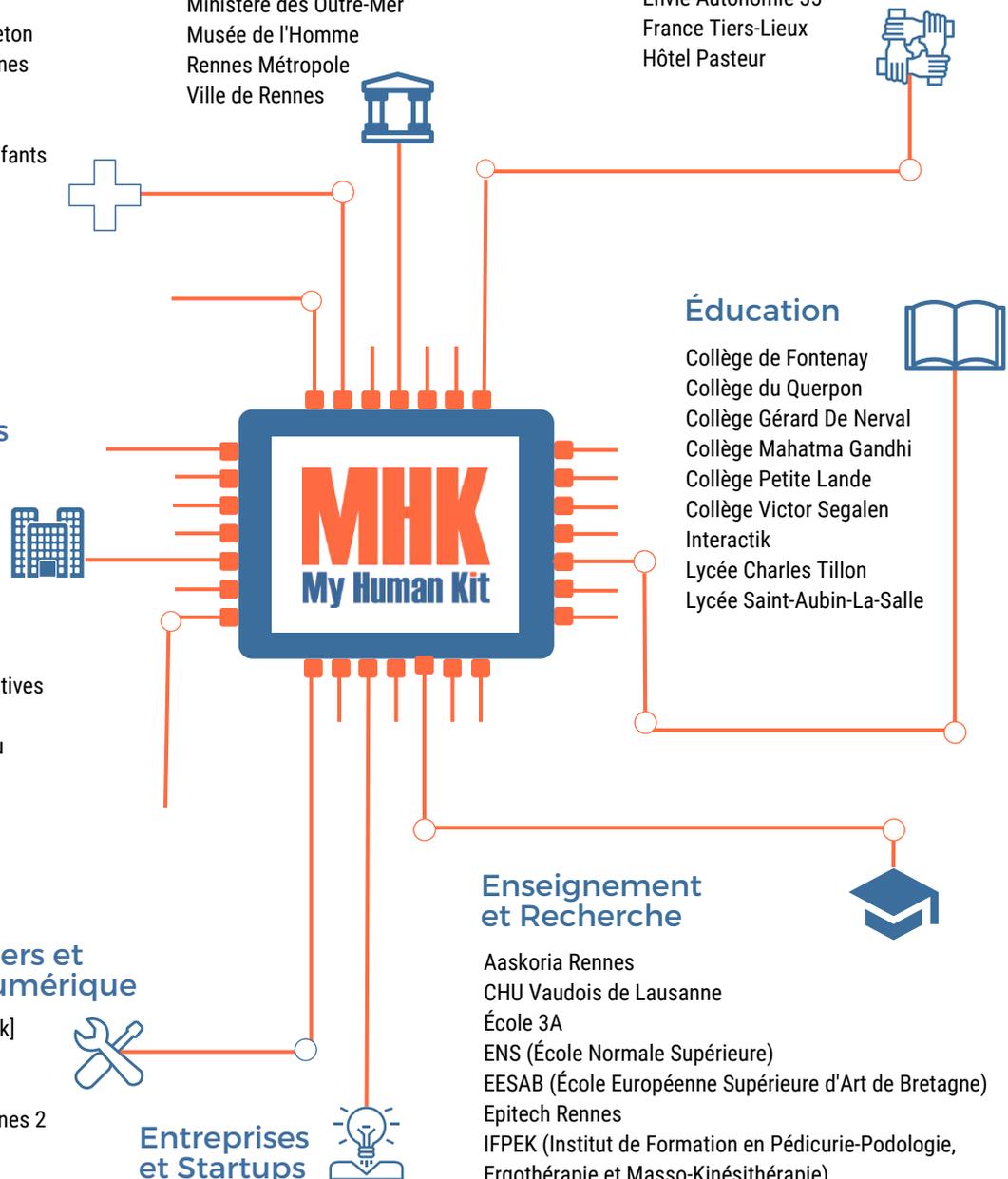
Collège de Fontenay
Collège du Querpon
Collège Gérard De Nerval
Collège Mahatma Gandhi
Collège Petite Lande
Collège Victor Segalen
Interactik
Lycée Charles Tillon
Lycée Saint-Aubin-La-Salle

Enseignement et Recherche

Aaskoria Rennes
CHU Vaudois de Lausanne
École 3A
ENS (École Normale Supérieure)
EESAB (École Européenne Supérieure d'Art de Bretagne)
Epitech Rennes
IFPEK (Institut de Formation en Pédicurie-Podologie, Ergothérapie et Masso-Kinésithérapie)
IMT Atlantique
Inria (Institut national de recherche en sciences et technologies du numérique)
ISAE Supméca - Institut Supérieur de mécanique
ISIR (Institut des Systèmes Intelligents et Robotique)
INSA (Institut National des Sciences Appliquées)
Institut Agro Rennes-Angers
Universités Rennes 1
Université Rennes 2

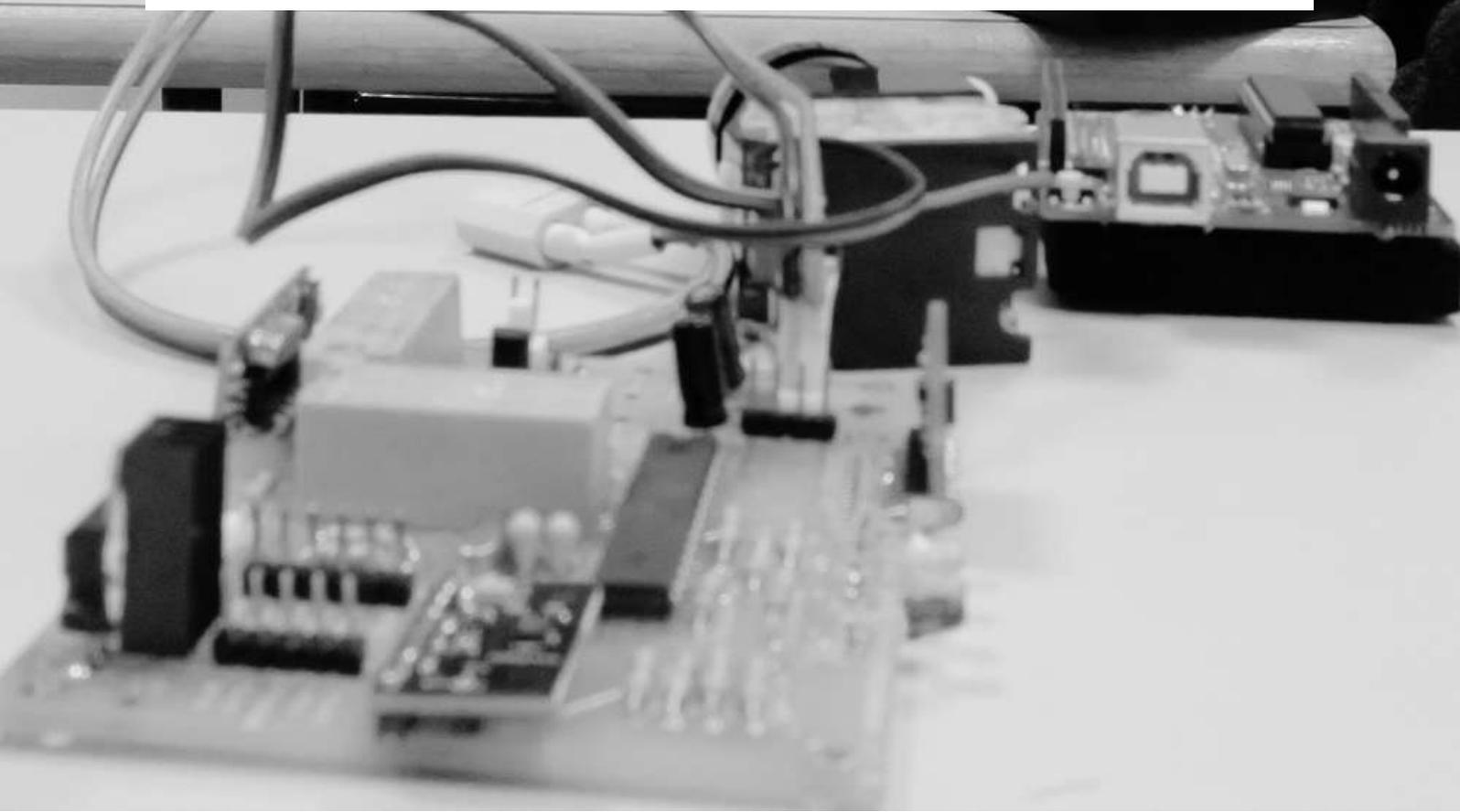
Entreprises et Startups

Artwaï
LAB4i
Makeme
ORTHOPUS
OPR - Orthèse Prothèse
Rééducation
SLS France
Studio Stimuli
U-exist





LES ACTIVITÉS DU HUMANLAB



PROTOTYPES

Développer le pouvoir d'agir des personnes en situation de handicap par la fabrication collective et le partage de solutions du quotidien, c'est la raison d'être du Humanlab. Concrètement, cela passe par des rendez-vous quotidiens pour réunir les équipes de prototypage, des heures de fabrication et d'engagement pour les bénévoles makers, des essais, des améliorations, des tests...

Chaque année, entre 20 et 30 projets passent de l'idée au prototype au sein du Humanlab. Certains sont des répliques, d'autres des inventions, mais tous répondent au même besoin : accéder à des solutions personnalisées, peu chères et parfois inexistantes. En voici quelques exemples.

Bik'it

Besoin :

Permettre la pratique du vélo loisir (courtes distances) pour une personne avec un handicap du membre supérieur (amputation, paralysie, avec ou sans prothèse...).

Réalisation :

Suivant le handicap, utilisation d'une rallonge de guidon de vélo, une pince clampe d'appareil photo, du plastique thermoformable...

Équipe Projet :

Nicolas, Gaël, Matthieu

Statut :

Terminé



Canne à son

Besoin :

François souhaite équiper sa canne blanche d'un boîtier permettant de détecter des obstacles et de faire un retour à l'utilisateur.

Réalisation :

Utilisation d'un système équipé de wifi et bluetooth. La partie captation se fait grâce à 3 capteurs : un lidar et deux capteurs ultrasons. La canne est capable de détecter des obstacles se trouvant sur son chemin, tels qu'un mur, une chaise ou des trous dans le sol, mais aussi des obstacles uniquement à hauteur de tête, comme par exemple un volet roulant d'un magasin. Ce prototype est notamment efficace pour se déplacer entre deux voitures sur un parking sans les toucher.

Équipe Projet :

François, Elliott, Delphine, Inria

Statut :

Terminé



Céc'ible

Besoin :

Permettre aux résidents du Foyer de Vie André Breton et du Centre Angèle Vannier pour Déficiants Visuels d'avoir accès à un jeu de cible adapté, fonctionnel et qui puisse se jouer en mixité avec des personnes voyantes.

Réalisation :

Prototype basé sur un radar "lidar" qui permet de détecter la position de la balle. Il fonctionne avec une application Android qui guide vocalement les joueurs pour attribuer les tours de chacun et le nombre de points.

Équipe Projet :

Résidents des centres, Christian, Yves, Alain, Rozenn, Eva, Delphine

Statut :

Terminé

Cendrillon Flexible

Besoin :

Cécile souhaite pouvoir fumer seule en autonomie une fois que son auxiliaire de vie lui a allumé la cigarette. Elle n'a pas l'usage de ses bras.

Réalisation :

Réalisation d'un récupérateur de cendres à partir d'un tube d'aluminium perforé fixé au porte-cigarette. Le tout est relié au fauteuil grâce à un support imprimé en 3D et un flexible d'arrosage.

Équipe Projet :

Cécile, Yves, Delphine, Valentin

Statut :

En test



Commodo de moto

Besoin :

Suite à un accident de travail, Denis a eu la main abîmée. Il souhaite continuer à faire de la moto. Pour cela il faut doubler les commandes d'origine pour pouvoir accéder aux klaxon, phares et clignotants indépendamment de la droite ou de la gauche du guidon.

Réalisation :

À partir de la manette d'origine, identification des fils et des connecteurs afin de les relier aux bons contacts sur la deuxième manette de commande placée à droite de son guidon.

Équipe Projet :

Denis, Yohann

Statut :

En test

Exocoude

Besoin :

Mathilde est en fauteuil roulant. Avec sa main droite, elle contrôle diverses positions de son fauteuil et également l'exosquelette de son bras gauche. Elle souhaite maintenant pouvoir déplacer son bras droit de droite à gauche et de haut en bas, le pivoter, sans l'aide de son assistant de vie.

Réalisation :

Après avoir réalisé le montage électrique alimentant les moteurs, fabrication d'un support de coude à partir d'une gouttière PVC et des plaques d'aluminium. Le tout est relié par des câbles à des moteurs, contrôlés par un interrupteur fixé sur le doigt de Mathilde.

Équipe Projet :

Mathilde, Christian, Delphine, Michel, David E, David N

Statut :

Terminé



Fermeture éclair géante

Besoin :

Le Centre Angèle Vannier souhaite faciliter la compréhension du mécanisme de fermeture éclair par des enfants non voyants ou malvoyants afin de leur apprendre à la manipuler.

Réalisation :

Impression 3D d'une fermeture éclair avec un agrandissement de 400%.

Équipe Projet :

Centre Angèle Vannier, Delphine

Statut :

Terminé

Image2Touch

Besoin :

François est malvoyant et souhaite pouvoir transformer une carte ou un schéma 2D en objet à toucher.

Réalisation :

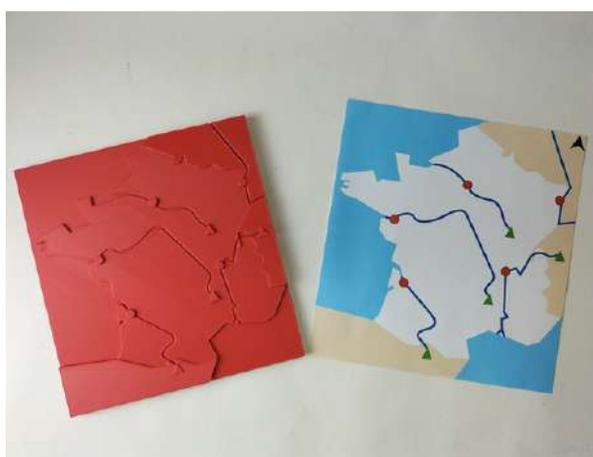
Développement d'une application permettant à partir de fichiers sources image type JPEG par exemple de générer un fichier STL ou BLEND imprimable en 3D. L'interface utilisateur de l'application est accessible afin que des personnes malvoyantes puissent l'utiliser seules.

Équipe Projet :

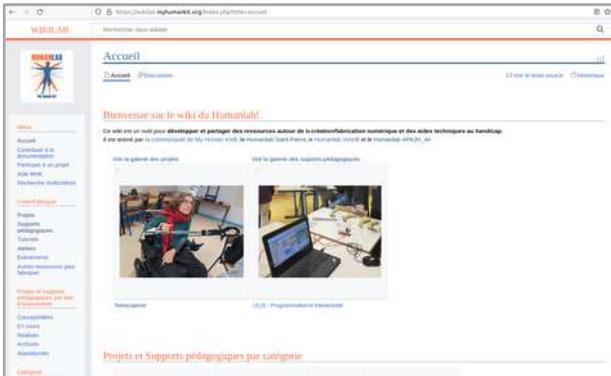
François, LAB4i, Delphine

Statut :

Terminé

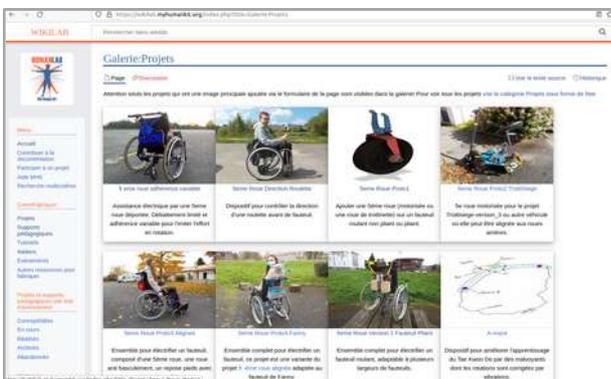


DOCUMENTATION

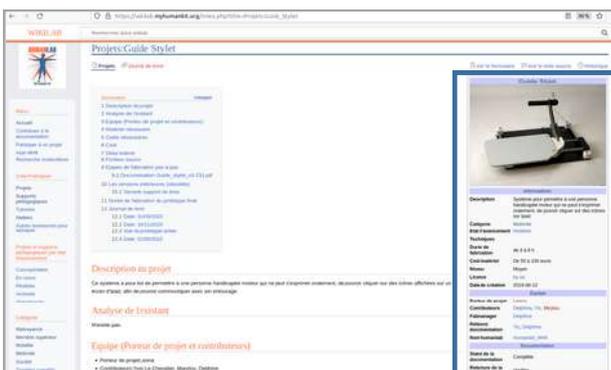
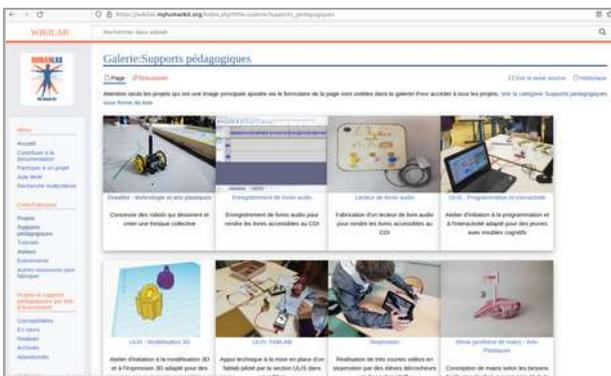


Le Wikilab de My Human Kit a terminé sa mue en 2022. Pour profiter d'une interface plus ergonomique, retrouver plus facilement les informations, accéder à des résumés de projets, nous avons achevé cette année la migration de l'ancien wiki vers le nouveau !

Toujours développé sous MediaWiki, nous avons ajouté une extension "Semantic MediaWiki" permettant de mieux organiser les requêtes à l'intérieur des pages et de viser des fonctionnalités plus collaboratives de notre bibliothèque de projets.



Delphine a piloté ce chantier nécessaire pour l'utilisation de la plateforme et souhaité par les adhérents. Elle s'est d'ailleurs appuyée sur un groupe de bénévoles motivés, merci à tous !



Guide Stylet	
Informations	
Description	Système pour permettre à une personne handicapée motrice qui ne peut s'exprimer oralement, de pouvoir cliquer sur des icônes sur Ipad.
Catégorie	Motricité
Etat d'avancement	Réalisés
Techniques	
Durée de fabrication	de 4 à 8 h
Coût matériel	De 50 à 100 euros
Niveau	Moyen
Licence	by-sa
Date de création	2019-06-13
Équipe	
Porteur de projet	Leona
Contributeurs	Delphine, Yic, Marylou
Fabmanager	Delphine
Référent documentation	Yic, Delphine
Nom humanlab	Humanlab_MHK
Documentation	
Statut de la documentation	Complète
Relecture de la documentation	Vérifiée

ÉVÉNEMENTS

Les Fokus projets

A l'initiative de MHK, ils permettent d'organiser des séquences de prototypage plus riches et de rassembler pour quelques jours les partenaires impliqués sur les projets. Ils donnent la possibilité de se focaliser sur un projet, c'est donc tout naturellement que nous les appelons les Fokus.

FOKUS

22 et 23 février au Humanlab



En collaboration avec des professionnels de santé, des étudiants, des entrepreneurs et des makers :



Partenaire projet Stratéahand



FOKUS MYOCOACH

Réalisation de tests des capteurs du système MyoCoach (entraînement à l'utilisation de capteurs avec des jeux vidéo, dans un objectif de rééducation) avec différents utilisateurs et trouver une solution au problème de perturbation. Échanger avec un centre de rééducation sur le potentiel de déploiement de l'aide technique. Enfin, tout est plus facile quand c'est ludique, il s'agit aussi de poursuivre le développement des jeux vidéo.

 Humanlab

 2 jours

 OPR, Pôle Saint-Hélier, Epitech, ENS, Re-factory, Orthopus

FOKUS VISION #2

Développement du projet A-Maze, un système embarqué sur des pratiquants du Tae Kwon Do pour renvoyer des informations haptique afin de se repérer dans l'espace. Tout ça permettant de retrouver le "Do", la voie de cet art martial.

 Institut Agro Rennes-Angers

 3 jours

 Etudiants de l'Institut Agro Rennes-Angers, Association Jeong Ton

FOKUS

27-28-29
Avril 2022

Vision #2

9h - 18h
Institut Agro Rennes - Angers





Projet A-MAZE

Développer un prototype pour améliorer l'apprentissage de l'orientation chez les personnes malvoyantes dans leur pratique du Tae Kwon Do

FOKUS 1 et 2 Juin 2022

Magic Control

9h - 18h
INRIA Grenoble
Montbonnot

MHK
My Human Kit

Inria



MAGIC CONTROL

Un ordinateur de bord pour contrôler l'environnement depuis un fauteuil roulant électrique : fonctionnalités du fauteuil, téléphone, ordinateur et domotique

Financé par My Human Kit



FOKUS MAGIC CONTROL

Poursuite des développements de ce projet ambitieux qui vise à créer une alternative permettant plus de contrôle de son environnement sans avoir à changer de fauteuil. Le système englobe 3 ensembles principaux : un joystick faible pression "Do it yourself", un contrôle d'environnement basé sur raspberry pi pour communiquer avec le fauteuil et un reverse des trames RNET permettant de contrôler l'environnement.

-  Inria Grenoble
-  2 jours
-  Humanlab Inria

FOKUS BIONICOHAND

Réunion des partenaires du projet Bionico autour des sujets : comparer les différents systèmes mécaniques d'opposition du pouce pour identifier le plus adéquat, réaliser une carte d'alimentation électrique pour charger la prothèse avec un câble USB de smartphone, enjeu majeur de l'accessibilité de ce type d'appareillage.

-  Akkodis Lyon
-  2 jours
-  Akkodis, Orthopus, ArianeGroup, Institut Italien de Technologie

AKKATHON BIONICOHAND

En partenariat avec l'association My Human Kit

Du 19 au 21 juillet 2022
SITE DE LYON VAISE

3 jours de marathon technique et technologique

pour optimiser la première prothèse de la main myoélectrique open-source !



We are **Akkodis**



Les événements auxquels nous contribuons



FESTIVAL DE L'ART ET LA MAIN

Rendez-vous annuel autour des activités et des arts manuels, le Festival l'Art et la Main (organisé par l'association 3 Regards), avait intégré à son programme 2022 un Hackathon dont l'objectif était de fabriquer un robot automate avec lequel il est possible d'avoir une interaction. Cet automate permet aux enfants d'interagir avec lui en posant des questions autour de l'écologie et d'obtenir des réponses en direct via une interface de reconnaissance vocale. Projet ambitieux qui a mobilisé de nombreux bénévoles de MHK qui se sont évidemment pris au jeu.

HACKATHON GO ONE GAME

Organisé par l'association Autonabee (qui porte le projet de Humanlab à Lyon), cet événement avait pour but de développer une manette de jeu utilisable avec une seule main. Nicolas a donc été invité pour participer au sprint de prototypage aux côtés d'Autonabee et des étudiants des écoles LDLC et STRATE.



READAPT-ATHON "INNOVATION ET HANDICAP"

Organisé par l'INSA, le Co Work'hit et la SOFMER dans le cadre du 37ème Congrès de la Société Française de Médecine Physique et de Réadaptation, cet événement est un concours à destination d'équipes pluridisciplinaires qui travaillent sur des développements ou améliorations de solutions innovantes destinées aux enfants et adultes en situation de handicap. MHK était engagé sur le projet Bik'lt (adaptation de vélo pour handicap de l'avant bras) et a reçu le prix du jury.

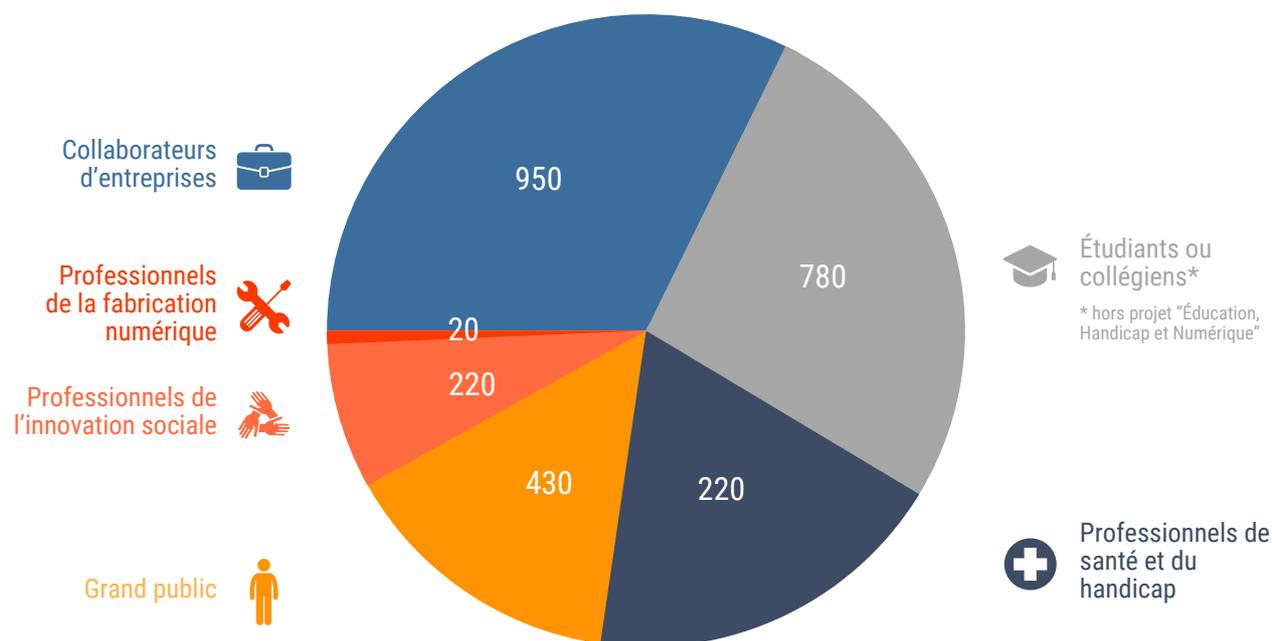


SENSIBILISATION

Dernier volet des activités socles, les actions de sensibilisation prennent une part importante dans l'agenda de l'équipe et des bénévoles de MHK.

Les formats d'intervention et les publics auxquels elles s'adressent sont multiples mais permettent à chaque fois de diffuser les valeurs de l'association, faire connaître le projet et mobiliser de nouveaux adhérents, makers et partenaires.

Au total ce sont 2 620 personnes qui ont été sensibilisées en 2022 (voir infographie ci-dessous représentant les publics mobilisés).



PARTENAIRES

Les activités décrites dans cette partie constituent le cœur du projet associatif de My Human Kit : développer le pouvoir d’agir des personnes en situation de handicap par la fabrication collective et le partage de solutions qui améliorent le quotidien. C’est sur cet engagement d’intérêt général que nous mobilisons des grands partenaires afin de maintenir un projet accessible à tous librement et gratuitement.

En 2022, plusieurs grands partenaires étaient mobilisés à nos côtés, leur soutien est essentiel car il permet de financer notre fonctionnement quotidien.



Leader européen des lanceurs spatiaux, ArianeGroup a pour mission de rendre l’espace accessible par la technologie et l’innovation. Après un Fabrikarium organisé conjointement en 2019, ArianeGroup s’est engagé à nos côtés avec force et conviction pour soutenir notre projet associatif et faire évoluer son approche du handicap et de la Responsabilité Sociétale des Entreprises (RSE).



Premier réseau de la philanthropie en France, la Fondation de France réunit ainsi sur tous les territoires des donateurs, des fondateurs, des bénévoles et des acteurs de terrain. Avec une stratégie audacieuse d’appels à projets et de soutien sur la thématique de la citoyenneté et du handicap, la Fondation de France accompagne MHK depuis 2020.



La Fondation JM Bruneau agit dans le champ des solidarités et de l’action sociale. En étroite collaboration avec les programmes de la Fondation de France, elle intervient sur des sujets variés tels que l’aide aux personnes âgées et handicapées, l’insertion et l’emploi ou le logement. Elle soutient notre projet dans son ensemble depuis 2020.



La Fondation d’entreprise Covéa a pour finalité l’inclusion sociale et humaine. Elle développe son action autour de trois axes : les droits des femmes, l’inclusion des personnes, et les savoirs et la connaissance au bénéfice de l’inclusion. Elle s’est engagée aux côtés de MHK en 2022 pour 3 ans en soutien au projet associatif.



Premier organisme de formation aux métiers de l’intervention sociale en France, Askoria (site de Rennes) héberge et travaille avec MHK depuis 2017. En ayant permis l’installation du premier Humanlab et en mettant à disposition gratuitement des locaux et services, Askoria s’inscrit comme un partenaire majeur de l’association.



NOS PROJETS THÉMATIQUES

ATELIERS MOBILAB

Inscrits maintenant depuis deux ans dans le planning annuel des activités de l'association, les ateliers Mobilab poursuivent plusieurs objectifs :

- Réaliser avec, par et pour des personnes en situation de handicap des aides à la mobilité personnalisées et faciles à réparer,
- Révéler des capacités et des compétences par la fabrication collaborative et faire du handicap une source de créativité,
- Initier aux bases de la fabrication (mécanique, cycle, impression 3D, découpe laser...),

- Encourager la mobilité des personnes à mobilité réduite grâce à un dispositif innovant et peu coûteux,
- Créer un réseau local d'entraide autour de la mobilité et de la pair-aidance,
- Offrir une seconde vie à des matériaux issus du réemploi.

Les bénéficiaires sont accompagnés dans la réalisation de différents types d'aides à la mobilité : roue motorisée à l'avant ou à l'arrière d'un fauteuil roulant manuel, électrification d'un tricycle pour adulte, fabrication d'un tricycle sans pédalier, avec ou sans assise...



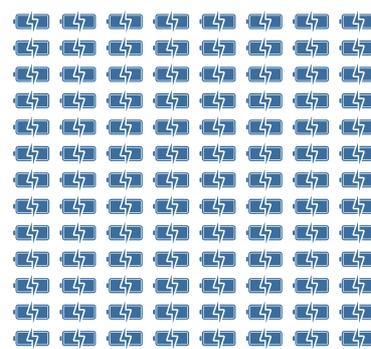
12

bénéficiaires /an



12-14

bénévoles mobilisés /atelier



100

batteries issues du réemploi* utilisées /an

* En partenariat avec La Petite Rennes et Keolis



FONDATION
afnic
pour la solidarité numérique

Sous l'égide de
Fondation
de
France

Les ateliers Mobilab sont soutenus par la Fondation AFNIC pour la Solidarité Numérique qui s'engage pour le développement d'un numérique solidaire, la formation et la sensibilisation à ses usages. Avec son appel à projets annuel, la fondation soutient des dizaines d'initiatives locales chaque année.

Les ateliers sont organisés deux fois par an avec un temps fort de 5 jours mobilisant partenaires et bénévoles de l'association.

Mais en réalité le travail amont (recrutement, cahier des charges, préparation) et aval (suivi d'usages, modification et ajustement, réparation) sont importants et s'inscrivent sur toute l'année.

Février	Mars	Avril	Mai	Jun	Juillet	Août	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier
Recrutement des bénéficiaires, communication, rendez-vous préparatoires : information sur l'atelier , affiner les besoins et préparation des châssis des aides à la mobilité											
		Mobilisation de bénévoles pour l'atelier, préparation de l'espace de travail et du déroulé de la semaine d'atelier		ATELIER MOBILAB #1		Utilisation de l'aide à la mobilité, rendez-vous de collecte des retours utilisateur et ajustement de l'aide le cas échéant					
							Recrutement des bénéficiaires , communication, rendez-vous préparatoires : information sur l'atelier , affiner les besoins et préparation des châssis des aides à la mobilité				
							Mobilisation de bénévoles pour l'atelier, préparation de l'espace de travail et du déroulé de la semaine d'atelier		ATELIER MOBILAB #2		Utilisation de l'aide à la mobilité, rendez-vous de collecte des retours utilisateur et ajustement de l'aide le cas échéant

Dans la mesure du possible et des disponibilités, pendant les ateliers Mobilab, chaque porteur de projet est en binôme avec un bénévole dans la fabrication de son prototype, le tout étant coordonné et animé par Yohann.



CRÉATIVITÉ NUMÉRIQUE

Comme depuis 6 ans, nous avons maintenu notre collaboration avec l'IME (Institut Médico-Educatif) les Enfants au Pays de Poligné.

Nous faisons avec ce projet la preuve qu'en favorisant le mélange des publics dans des espaces tiers, nous pouvons :

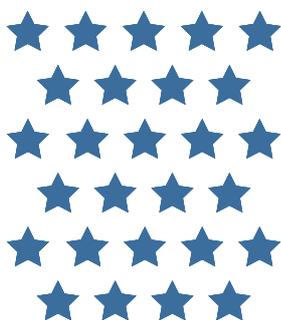
- Favoriser l'expression singulière à travers la fabrication numérique,
- Trouver des solutions techniques en s'appuyant sur les envies et les capacités des adolescents et jeunes adultes autistes,
- Proposer aux jeunes de créer par et pour eux mêmes,
- Favoriser l'apprentissage des techniques et vocabulaire de la fabrication numérique.

Cette action s'inscrit dans les expérimentations que nous souhaitons mener et fait aujourd'hui l'objet d'un projet à part entière.



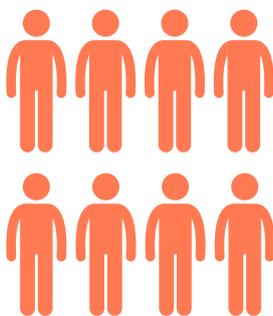
La présence assidue des adolescents et jeunes adultes au sein de l'association leur permet également d'être parties prenantes d'autres activités :

- Ateliers Mobilab : Dylan a électrifié et réparé un tricycle hors d'usage afin que celui-ci soit mis à disposition au sein de l'IME,
- Éducation Handicap et Numérique : en collaboration avec une classe de SEGPA Habitat-Construction du Collège Gandhi (Fougères), l'IME a pu bénéficier de la construction de meubles adaptés au rangement de leurs instruments de musique.



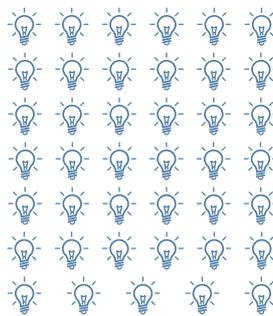
27

ateliers
réalisés



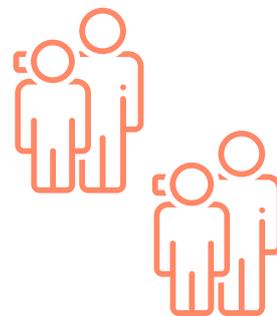
8

jeunes
mobilisés



41

projets réalisés
par les jeunes



2

éducateurs parties
prenantes du projet

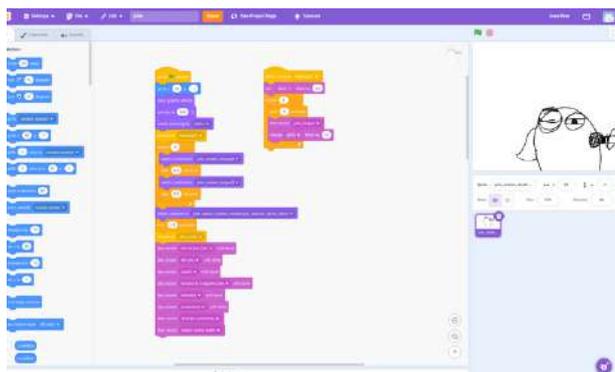


L'IME Les Enfants au Pays est le premier partenaire de ce projet puisque depuis maintenant 3 ans, une convention entre nos deux structures fixe les modalités de ces ateliers et instaure une participation financière de l'IME pour leur réalisation.

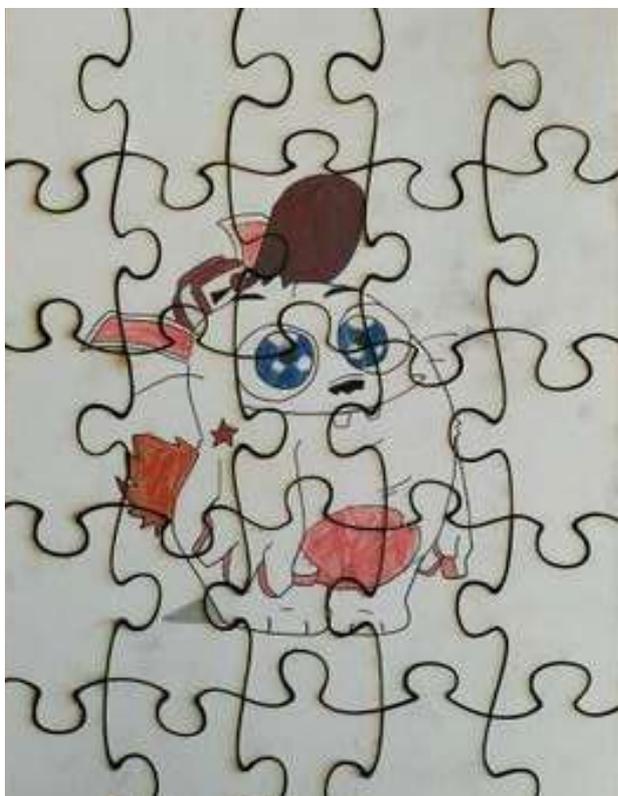
Exemples de projets



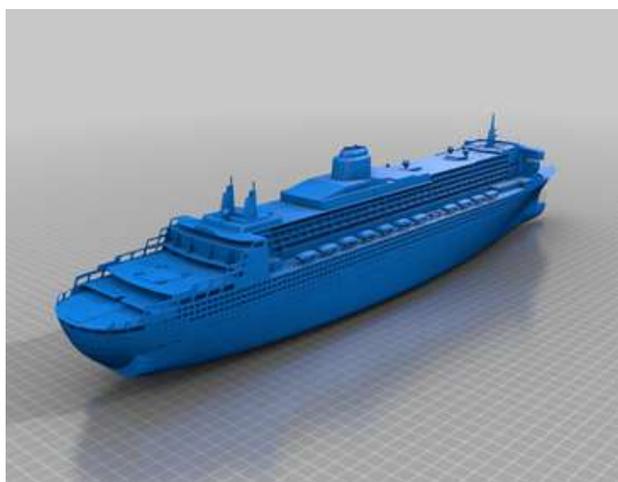
Dylan en train d'enregistrer ses chansons



Réalisation d'une animation sur Scratch à partir des dessins du Kraken de Julie



A partir d'un dessin de Rekket choisi par Julie, découpe d'un puzzle en bois avec la découpeuse laser



Impression 3D du Queen Mary 2 par Mattéo

ÉDUCATION, HANDICAP ET NUMÉRIQUE

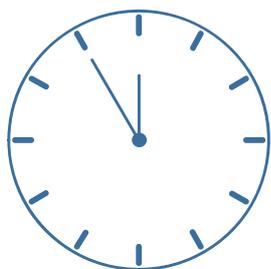
Depuis 2019 nous portons un projet innovant qui vise à sensibiliser aux handicaps via la mise en place d'ateliers partagés entre des jeunes en situation de handicap ou non, au sein de collègues partenaires de l'action.

Unique en Bretagne de part son format et ses résultats, la mise en œuvre des ateliers numériques remplit trois rôles :

- La sociabilisation des différents publics,
- Le développement d'aides techniques aux handicaps,
- La sensibilisation aux problématiques liées aux handicaps.

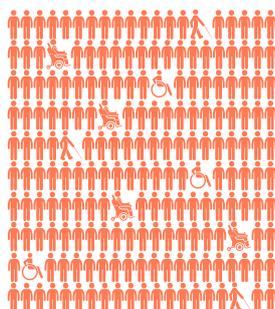
Comme pour l'ensemble des projets portés par l'association, les ateliers s'appuient sur la fabrication numérique et son apprentissage.

L'ensemble des réalisations techniques et pédagogiques est documenté et partagé librement. La documentation des ateliers vise particulièrement à être partagée à l'ensemble de la communauté éducative.



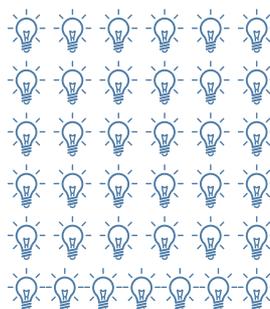
272

heures de présentiel
pour animer les
ateliers



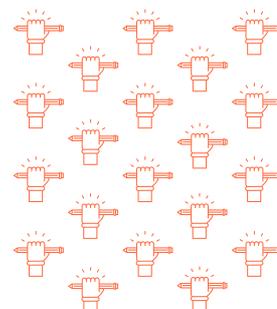
≈ 100

jeunes
mobilisés



37

projets réalisés



+ 20

enseignants ou
encadrants
mobilisés



Le Département d'Ille-et-Vilaine soutient et accompagne le projet depuis son origine en 2019 à travers sa politique Éducative et Numérique. Le choix des établissements et le suivi des ateliers est réalisé en collaboration avec les référents éducatifs des différents territoires concernés.

Pour permettre de financer le projet Education, Handicap et Numérique dans sa globalité, MHK s'appuie également sur des partenaires privés.

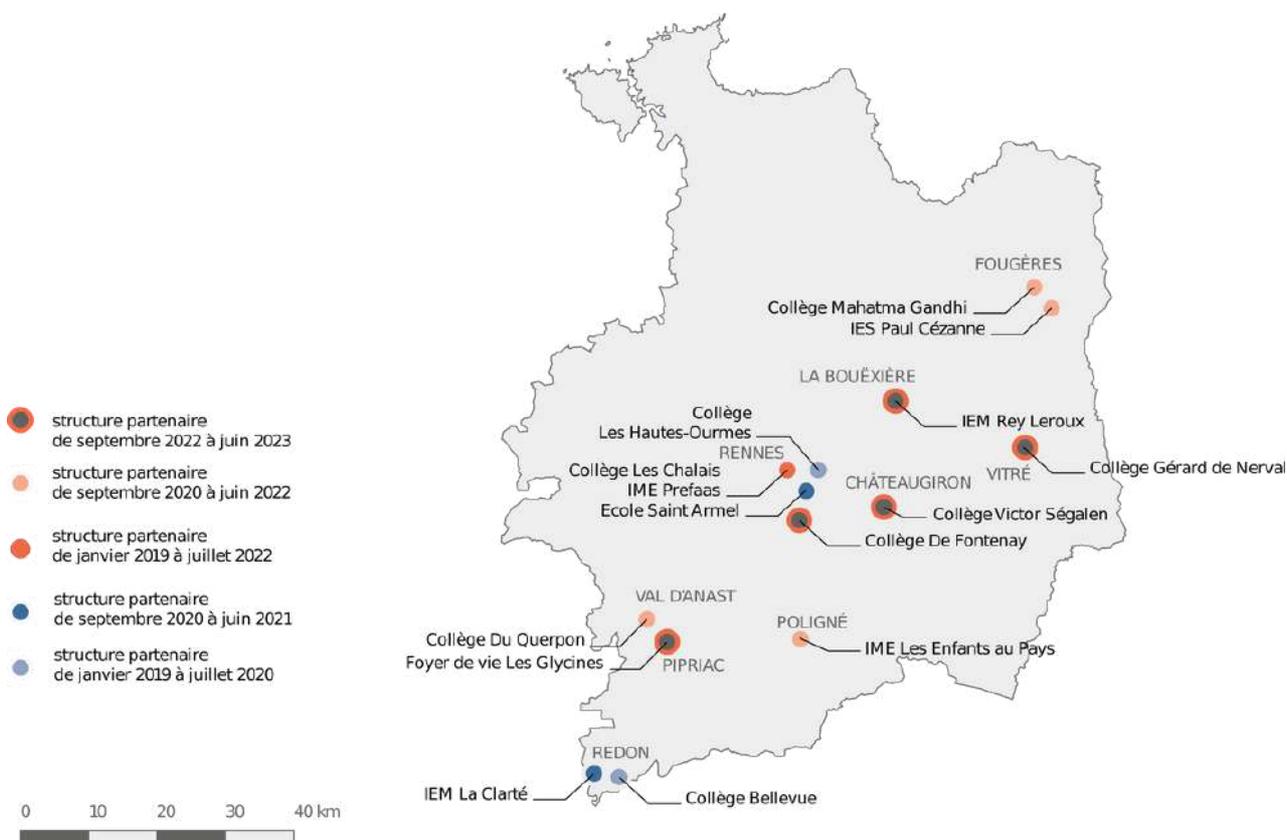
En 2022 c'est la Fondation Keyrus, qui s'engage pour l'éducation au numérique et le handicap, qui nous apporté son soutien.

Interventions sur le département d'Ille-et-Vilaine

Ce projet s'inscrit sur le département d'Ille-et-Vilaine et s'adresse directement aux jeunes collégiens, aux jeunes accueillis dans les établissements médico-sociaux ainsi qu'à leur enseignants ou encadrants.

Les structures éducatives qui sont (ou ont été) partenaires du projet sont les suivantes :

- Le Collège de Fontenay (Chartres-de-Bretagne),
- Le Collège Victor Segalen (Châteaubourg),
- Le Collège Mahatma Gandhi (Fougères),
- L'Institut d'Éducation Sensorielle Paul Cézanne (Fougères),
- L'Institut d'Éducation Motrice Rey Leroux (La Bouëxière),
- Le Collège du Querpon (Maure-de-Bretagne),
- Foyer de vie les Glycines (Pipriac),
- L'Institut Médico Educatif des Enfants du Pays (Poligné),
- Le Collège de Bellevue (Redon),
- L'Institut d'Éducation Motrice La Clarté (Redon),
- École Saint-Armel (Rennes),
- Le Collège des Hautes Ourmes (Rennes),
- Le Collège des Chalais (Rennes),
- L'Institut Médico Educatif PREFEAS (Rennes)
- Le Collège Gérard de Nerval (Vitré).



Exemples de projets

G.DENERVAL

SECTION ULIS

PROJET : MODÉLISATION 3D

Initiation de 8 jeunes de la section ULIS à la fabrication numérique dans le cadre de leur espace *La FabriK*, dédié à la fabrication numérique sur le modèle des Fablabs. Cet atelier qui aborde la modélisation et l'impression 3D, a été mené sous forme de projet. Les élèves ont appris à modéliser avec le logiciel Tinkercad pour fabriquer des décorations en lien avec la fête de Noël.

Dates : nov- dec 2022
Publics concernés : section ULIS

Équipe du projet :
Ludivine Messé, enseignante de la section ULIS
Lucie Le Guen, fabmanager pédagogique, My Human Kit

PETIT GROUPE | ATELIER
 MODÉLISATION, IMPRESSION 3D | NUMÉRIQUE
 ENSEIGNEMENT ADAPTÉ | PARTAGÉ



GANDHI

SEGPA - HABITAT CONSTRUCTION

PROJET : MEUBLE DE COUTURE

Conception et fabrication d'un meuble spécifique pour la machine à coudre du Humanlab. Les élèves ont recueilli les besoins auprès des usagers, ils ont ensuite pu concevoir une maquette à l'échelle 1:10ème. Ils ont également découvert les logiciels générateurs de boîtes en ligne de façon à compartimenter les tiroirs du meuble.

Dans un deuxième temps, les élèves ont fabriqué le meuble de couture. La fabrication a fait appel à différents champs de compétence requis en Habitat-Construction, tels que le câblage électrique, les prises de mesures, le vernissage... Pour clôturer le projet, la classe est venue livrer le meuble au Humanlab. Les jeunes ont pu rencontrer différents porteurs de projets en situation de handicaps et découvrir la variété des projets développés.

Dates : fev - mai 2022
Publics concernés : 8 collégiens et 4 usagers du humanlab
Équipe du projet :
Laurent Bourdin, professeur Habitat-Construction SEGPA
Lucie Le Guen, fabmanager pédagogique, My Human Kit

PETIT GROUPE | ATELIER
 IDÉATION, CONCEPTION, DESSIN 3D, FABRICATION, CULTURE FABLAB | NUMÉRIQUE
 FABRICATION D'UNE AIDE TECHNIQUE AU HANDICAP | PARTAGÉ



DU QUERPON

ATELIER MHK

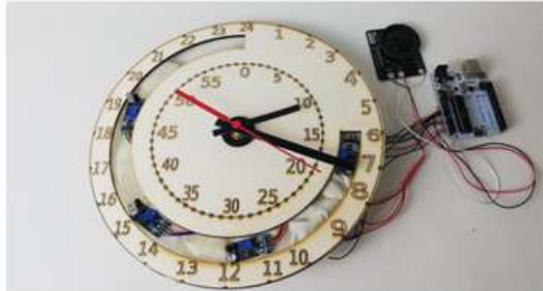
PROJET : FABRICATION D'AIDES TECHNIQUES AUX HANDICAPS

Répartis sur 6 séances de 3h, les élèves sont extraits de cours pour participer aux ateliers. L'atelier proposé aux jeunes du collège est un atelier de fabrication d'une aide technique aux handicaps comme nous faisons au sein de notre Humanlab. Les collégiens ont été amenés à rencontrer les résidents du foyer de vie Les Glycines exprimant un projet d'aide technique. En fonction des besoins évoqués les collégiens ont ensuite imaginé des solutions avec les porteurs de projet, appris les techniques de fabrication numérique nécessaires à la mise en œuvre et réalisés les projets.

Dates : mai 2022 - juin 2022
Publics concernés : 8 élèves de 4ème, 4 résidents du foyer de vie

Équipe du projet :
Brice Henaff, professeur de Physique-Chimie
Mathilde Ouedraogo, professeure de Mathématiques
Aurélien Huet, responsable du service animation, Foyer de vie Les Glycines
Romain Talbot, ergothérapeute, Foyer de vie Les Glycines
Lucie Le Guen, fabmanager pédagogique, My Human Kit

PETIT GROUPE | ATELIER
 IDÉATION, CONCEPTION, MODÉLISATION, IMPRESSION 3D, ÉLECTRONIQUE, FABRICATION | NUMÉRIQUE
 FABRICATION D'UNE AIDE TECHNIQUE AU HANDICAP | PARTAGÉ



DEFONTENAY

MARATHON CRÉATIF

PROJET : FABRICATION D'AIDES TECHNIQUES AUX HANDICAPS

Quatre groupes ont travaillé à la conception et à la fabrication d'aides techniques pour les jeunes de l'IME Prefaas, tandis que le cinquième groupe a réalisé un reportage sur ce hackathon. Six personnes salariées et bénévoles de My Human Kit ont été mobilisées pour encadrer les équipes. Les projets réalisés à l'issue de cette journée ont ensuite été livrés et utilisés par les jeunes autistes de l'IME Prefaas.

Dates : mai 2022 - juin 2022
Publics concernés : 25 collégiens et 2 jeunes autistes de l'IME
Équipe du projet :
Ceylan Ekici, enseignante d'Arts Plastiques
Vanessa Vaucelle, animatrice sociale, IME Prefaas
Aurélien Chapon, éducateur spécialisé, IME Prefaas
Amélie Oger, cheffe de service, IME Prefaas
Yohann Veron, fondateur et fabmanager, My Human Kit
Nicolas Huchet, cofondateur, My Human Kit
Pauline Théophane, maker et chargée de partenariat, My Human Kit
Suliane Rault, maker et présidente de l'association, My Human Kit
Lucie Le Guen, fabmanager pédagogique, My Human Kit

CLASSE ETIÈRE | ATELIER
 CONCEPTION, MODÉLISATION 3D, IMPRESSION 3D, DESSIN 2D, PROGRAMMATION, ÉLECTRONIQUE, FABRICATION | NUMÉRIQUE
 FABRICATION D'UNE AIDE TECHNIQUE AU HANDICAP | PARTAGÉ



Valorisation

Le projet Éducation, Handicap et Numérique a aussi pour objet d'être valorisé auprès du grand public et de la communauté éducative pour que ce projet pilote soit une source d'inspiration pour d'autres structures et territoires et puisse être répliqué ou adapté.

PARTICIPATION À L'OPÉRATION "JE FABRIQUE MON MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE"

Événement qui invite toutes celles et ceux qui le souhaitent (enseignants, élèves, parents, éducateurs, etc.) à venir dans le fablab de leur choix pour (apprendre à) fabriquer du matériel pédagogique et à le faire ensemble avec le soutien de pédago-makers. Les projets sont documentés sur

<https://fabriqueedu.tierslieuxedu.org/>

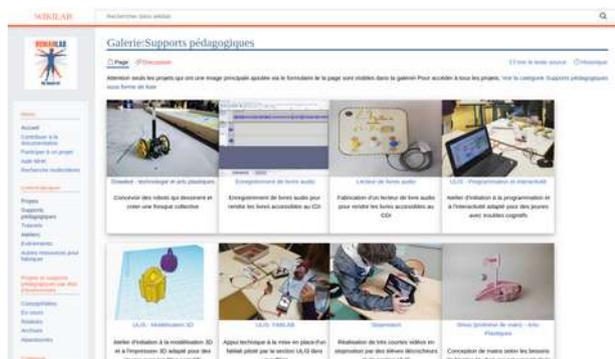
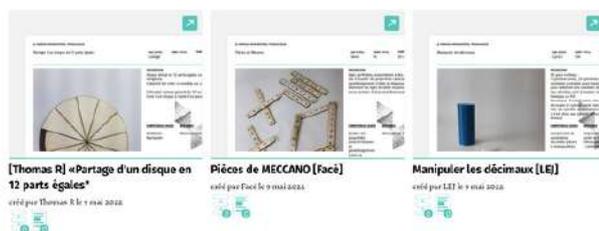
YOUTUBE

Les films réalisés en stopmotion au collège Gandhi sont diffusés sur notre chaîne YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=3a50jTG5io4>

WIKILAB

Les ateliers ainsi que les aides techniques sont documentés sur le Wikilab de My Human Kit, sous l'onglet "Projets et Supports Pédagogiques".



BIONICOHAND

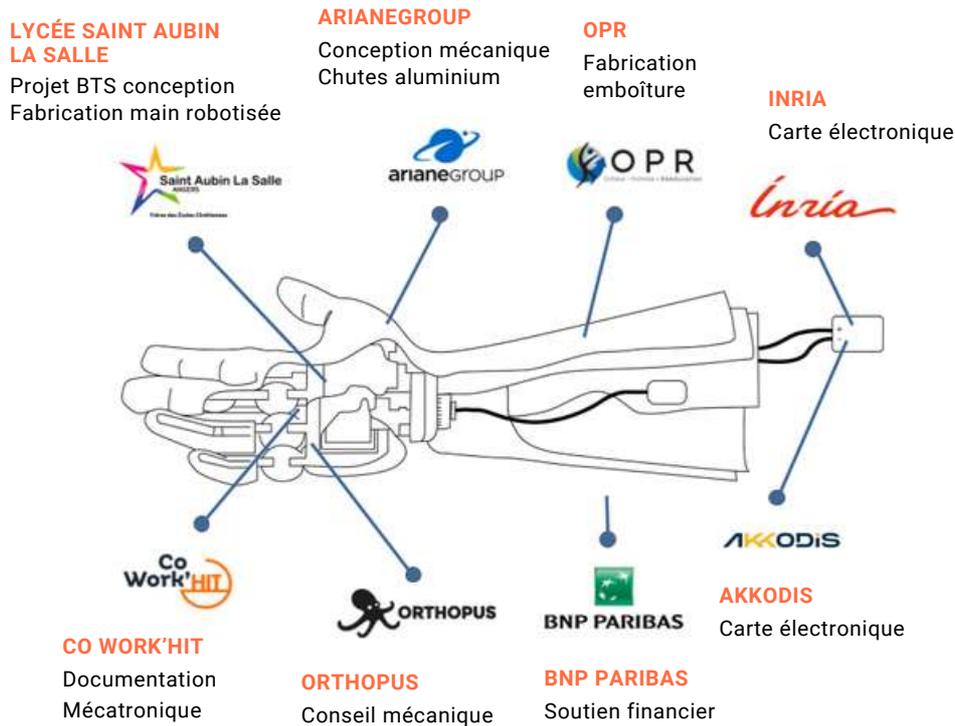
Le projet de main myoélectrique fait partie intégrante de l'histoire de My Human Kit. Il a posé les fondations de ce qu'allait être notre projet associatif et il a mis en lumière le lien entre les fablabs et le pouvoir d'agir des personnes handicapées.

Depuis 2020, il connaît un nouveau souffle grâce à des partenaires particulièrement mobilisés sur cette thématique et du temps de Nicolas directement fléché sur son développement. Le parti pris de ce projet est simple : **une prothèse accessible et acceptable partout dans le monde.**

La simplicité de cette ambition rend évidemment le projet complexe.

Il s'agit bien d'inventer une prothèse qui puisse remplir tout ou partie des fonctionnalités de celles accessibles dans le commerce et remboursées par la Sécurité Sociale. Fini les mains robotiques imprimées en 3D, place aux prothèses myoélectriques en aluminium avec des pièces usinées et des moteurs robustes.

La méthode de conception et de fabrication reprend les valeurs de MHK, appliquées à l'échelle d'un écosystème national et international : **sous le leadership d'un porteur de projet, mobiliser une communauté de partenaires et miser sur l'intelligence collective pour aboutir à la réalisation d'un prototype.**



BNP PARIBAS

Depuis 2021, la BNP Paribas, en tant que parrain du projet et dans le cadre de son programme Act for Impact, accompagne le développement du projet en s'engageant financièrement et en facilitant la mobilisation de partenaires, notamment industriels.

Avancées du projet

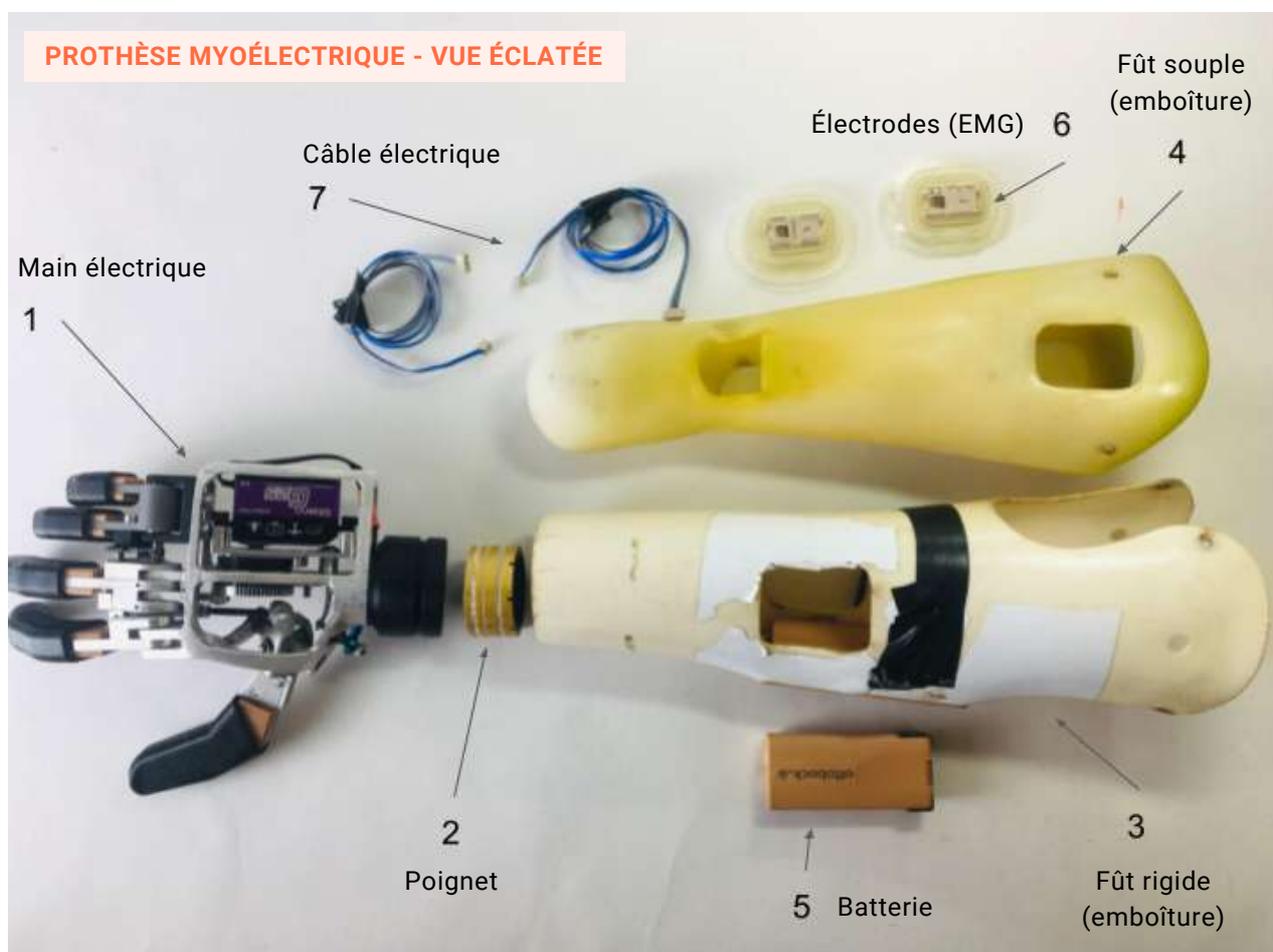
Pour rappel, en 2020, Nicolas rédigeait un cahier des charges industriel en partenariat avec un ingénieur méthode d'ArianeGroup. En 2021, la preuve de concept (POC) était réalisée à partir du cahier des charges lors d'un Fabrikarium.

En 2022, sur la base du POC et de sa documentation, des étudiants en BTS d'un lycée technique ont fabriqué le premier prototype de la Bionicohand : les premiers résultats concrets sont atteints !

Nicolas avait donc pour la première fois devant ses yeux et fixé à son emboîture un prototype de prothèse myoélectrique dont il a été le concepteur et autour de laquelle il avait pu fédérer des énergies issues des différents mondes (Santé, Entreprises, Recherche, Université, etc...).

Une mention toute particulière pour Henri Boutard, enseignant au Lycée Saint-Aubin de La Salle à Angers, qui avec ses élèves de BTS productique ont mené le projet de fabrication de la main jusqu'à leur soutenance.

Le projet Bionicohand est aussi une manière de valoriser ces filières techniques, trop souvent perçues comme des "voies de garage" alors qu'elles permettent la transmission de savoir-faire précieux qui peuvent être mis au service de l'utilité sociale.



ESSAIMAGE DES HUMANLABS

L'année 2022 a marqué une étape importante dans la dynamique du réseau des Humanlabs. Nous avons fait le choix d'organiser pour la première fois une rencontre entre toutes les structures labellisées ou en cours de labellisation (voir carte du réseau ci-dessous).

L'objectif était double :

- Animer un temps de séminaire pour construire la stratégie commune à l'échelle du réseau,
- Faire se rencontrer les acteurs à travers l'organisation d'un Fabrikarium Inter-humanlabs.

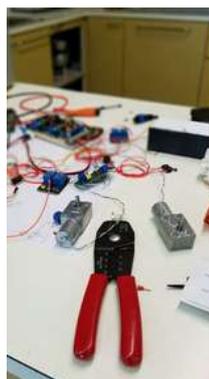


Le séminaire du réseau

La partie séminaire a été animée par Amélie Téhel, qui connaît bien le sujet puisque les Humanlabs faisaient partie des terrains d'étude de sa thèse de doctorat.

Pendant le Fabrikarium qui a suivi elle a également interrogé chaque membre du réseau pour mener une enquête et nous permettre de tracer les grandes lignes d'une stratégie commune autour de plusieurs axes :

- Gouvernance collective
- Communication interne et externe commune
- Animation du réseau
- Création et partage de ressources techniques, pédagogiques, méthodologiques
- Accompagnement et conseil pour favoriser la montée en compétences
- Représentation politique et plaidoyer.



Première rencontre du réseau international des Humanlabs

17 > 20 octobre 2022 · Askoria, Rennes

Enquête qualitative sur la construction du réseau

Amélie Téhel
Chercheuse en Sciences de l'Information et de la Communication

Par ailleurs, le séminaire a permis de partager ce qui fait commun au sein du réseau et de construire une charte des Humanlabs. Celle-ci a ensuite été mise en forme par Pollen Studio qui en a réalisé une affiche destinée à être affichée dans les différents Humanlabs.

Un Humanlab

Des activités

- FabLab
- Atelier de fabrication
- Des projets pour et avec des personnes handicapées

Des valeurs

- Partage
- Lien social
- Un lieu convivial où l'on se sent bien
- Solidarité, entraide, créativité

Des méthodes de travail

- Open source
- Co-construction
- Collaboration, coopération
- Faire ensemble avec les personnes concernées

Nos Engagements

Mixité

Créer de la mixité à travers des lieux et des activités qui favorisent les échanges et la collaboration dans le respect de la différence

Open source

Mettre en accès libre les réalisations techniques, pédagogiques, méthodologiques, issues des travaux de la communauté

Empowerment

Se donner les moyens de réaliser sa propre solution, de révéler ses capacités et potentialités

Espace social

C'est un lieu où différentes catégories sociales se rencontrent et accèdent à la technologie

Outils

Tous les moyens physiques ou virtuels qui permettent de développer son propre projet

Ces engagements ont été définis par les membres des Humanlabs à l'occasion de la 1^{re} rencontre inter-Humanlabs (2022)

Fabrikarium Inter-humanlabs

Cet événement a réuni plus de 50 personnes et permis de faire se rencontrer les équipes bénévoles et/ou salariés des Humanlabs autour d'une passion commune : fabriquer des prototypes avec, par et pour les personnes concernées. Les équipes venues de France métropolitaine et d'Afrique de l'Ouest se sont réunies autour de 5 projets dont les porteurs étaient issus de Brest, Montpellier, Lyon ou Rennes. Ils ont été épaulés par des partenaires contributeurs : Floss Manuals, INSA Rennes, Silicon Labs.



EXOCOUDE



Description : Une assistance au mouvement du bras droit pour Mathilde

État : Fini

Utilisation : Utilisation quotidienne par Mathilde

Documentation : Finalisée (consultée 684 fois)



FIT & FUN



Description : Un objet de rééducation sportif et ludique pour Guillaume, paraplégique

État : En cours de finalisation au sein du Humanlab de Lyon

Utilisation : Installation dans une salle de sport adaptée au printemps 2023

Documentation : Finalisée (consultée 710 fois)



TELESCOPINCE



Description : Une pince télescopique pour Bérengère afin de pouvoir ramasser des objets et activer des mécanismes depuis son fauteuil

État : En cours de finalisation au sein du Humanlab de Palavas (34)

Utilisation : En test d'usage

Documentation : Finalisée (consultée 638 fois)



TRITINETTE

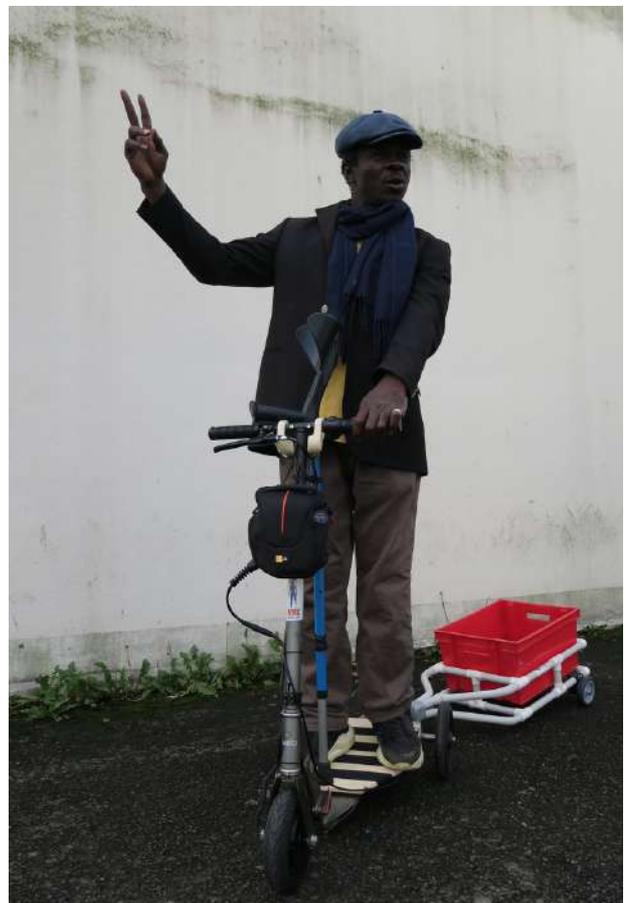


Description : Une trottinette à 3 roues stable et pliante pour permettre à Adamou de faciliter ses déplacements quotidiens

État : Fini

Utilisation : Utilisation quotidienne par Adamou

Documentation : Finalisée (consultée 892 fois)





NO TABOO



Description : Des toilettes japonaises nomades pour permettre à Jérôme de retrouver de l'autonomie

État : En cours de finalisation technique

Utilisation : Test d'usage en Février 2023

Suite : Amélioration design et déploiement international au Fabrikarium Japon en 2023

Documentation : Finalisée (consultée 1048 fois)



MAGIC CONTROL



Description : Une interface de contrôle d'environnement adaptée à Jonathan pour activer la domotique du quotidien

État : En cours de développement

Utilisation : Suite du développement en partenariat avec une entreprise et un centre de recherche

Documentation : Finalisée (consultée 340 fois)



Convivialité et bonne humeur étaient bien évidemment au programme de cet événement ! En voici quelques captures en photo, même si le mieux était quand même d'y être.



ACTIONS INTERNATIONALES

BrailleRAP Cameroun

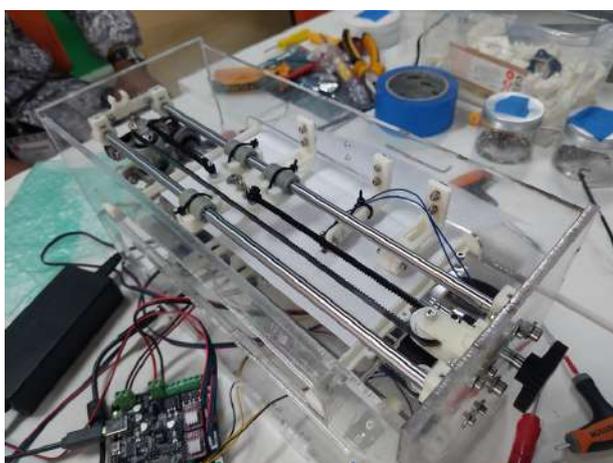
Ce projet est né de la rencontre avec Daniel Kengni Tiomo, coordinateur national au Cameroun de l'Association Nationale pour l'Intégration et l'Accommodation des Aveugles du Cameroun : ANIAAC. Il nous a fait part des difficultés rencontrées par les malvoyants et les non voyants au Cameroun, notamment les lycéens et étudiants.

Lors de plusieurs visioconférences organisées à l'initiative du Climate Change Lab et de MHK, nous avons, avec les acteurs camerounais, préfiguré ce qui deviendra en Juillet 2022 une véritable mission permettant de rendre autonomes les usagers et concepteurs du Cameroun dans l'usage et l'évolution de l'imprimante braille sans brevet la moins chère au monde : le projet BrailleRAP Cameroun.

MHK a eu un rôle de coordinateur et de partenaire financier, notamment grâce aux dons récoltés par les jeunes collégiens de La Petite Lande à Rezé qui ont participé à la Course Solidaire en mars 2022.

Le projet avait plusieurs objectifs :

- Former usagers et volontaires au montage et à l'usage d'une imprimante braille,
- Permettre aux lycéens non et malvoyants de 3 établissements de lire leur sujet d'examen,
- Former des personnes pour les rendre capable de réparer, modifier et développer des imprimantes de ce type au Cameroun.



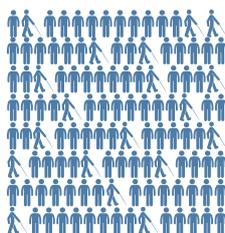
15

jours de mission



4

villes étapes



210

participants dont
33 personnes
déficientes visuelles



6

BrailleRAP
assemblées et
données



+ 1 500

kms de route
parcourus

FABRIK'online

Prémisse du Fabrikarium au Japon qui vous sera raconté dans le prochain rapport d'activité, cet événement en ligne réunissant les communautés du Fablab Shinagawa (Tokyo) et de MHK a posé la première pierre d'un partenariat unique au monde autour de la fabrication numérique et du handicap.

Durant ces 2h30 d'événement en ligne ont été présentés six prototypes d'aides techniques aux handicaps réalisés en France et au Japon ainsi que l'introduction des premiers porteurs de projets du Fabrikarium 2023 Tokyo.

Le but de cet événement était de montrer que les mouvements makers et handicaps sont un élan mondial réunissant une diversité d'acteurs, du fablab au centre de rééducation. Il a aussi été l'occasion de découvrir des techniques, méthodes de travail, ainsi que les équivalents d'un pays à l'autre, par exemple, on parle de porteur de projet en français et de need knower en anglais (celui/celle qui sait).



FABRIK' online : Japan+France

2022.6.17 [金] 17:30 ~ 20:00
参加無料

日本とフランス両国で協力して東京で開催するインクルーシブ・メイカソン
"FABRIKARIUM TOKYO 2023" の開催に向け、"FABRIK' online : Japan + France"
と題して、ケア・リハビリ分野のものづくり成果発表会を開催します。

開催概要：
・FABRIKARIUM の紹介
・主催者、後援者の紹介
・日仏両国からケア・リハビリ分野のものづくり成果発表

詳細はこちら - <https://fabrikarium-tokyo.org>



QRコード

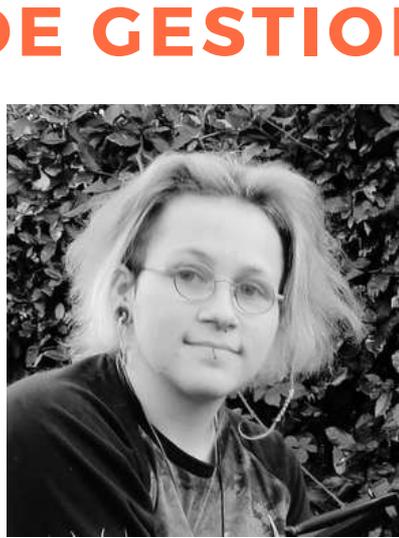


FABRIKARIUM*TYO





RAPPORT DE GESTION



VIE ASSOCIATIVE

Nouvel espace d'activité : la Kazamob

En 2022 et après des travaux de rafraîchissement, l'ancien local de réparation de mobylettes de la Ferme de la Harpe est devenu la Kazamob : un atelier animé par MHK pour développer les activités liées aux aides à la mobilité et réaliser des travaux de soudure, de découpe, etc.

Des travaux d'aménagement ont été réalisés pour identifier les différents postes de travail et faciliter la circulation.

Les voies d'amélioration sont encore nombreuses mais à peine les portes étaient ouvertes que déjà les adhérents avaient investi ce nouvel espace.

La Kazamob est ouverte les mardis et jeudis après-midi et les permanences sont assurées par un binôme de bénévoles, merci Luli et Damien !

AVANT



APRÈS



Temps de travail collectifs

Lors de l'Assemblée Générale en juin 2022, les adhérents avaient proposé de mettre en œuvre des groupes de travail sur des thématiques techniques récurrentes dans les différents projets.

La mission des groupes est de réaliser un diagnostic des technologies utilisées dans les projets et d'en faire une synthèse disponible pour l'ensemble de la communauté, l'enjeu derrière tout ça : "ne pas réinventer la roue à chaque fois"!

Deux sujets ont déjà été abordés par les groupes de travail :

- Les contrôleurs de moteurs,
- Les transmissions sans fil / Bluetooth.

Visite d'entreprise partenaire

Silicon Labs est un groupe international dont une de ses filiales est implantée à Rennes. Spécialisée dans le développement et la conception de composants et de cartes électroniques, les représentants de leur mission RSE se sont donc rapprochés de MHK pour envisager une contribution.

Le partenariat a été fructueux sur plusieurs d'aspects, mais a notamment permis à un groupe de bénévoles et de salariés d'aller visiter les infrastructures et laboratoires de l'entreprise. L'occasion pour les adhérents de rencontrer les acteurs économiques du territoire, de mieux comprendre les compétences mobilisables sur nos projets et tout simplement de passer un moment convivial en dehors du Humanlab.

Point intéressant par ailleurs, l'entreprise ne s'était pas posé la question de l'accessibilité jusqu'au moment de l'organisation de cette visite. L'occasion pour eux d'y réfléchir et de poser les questions aux personnes directement concernées. Le bilan étant positif, puisque le groupe de visiteurs a pu accéder à l'ensemble des espaces sans difficultés !

Ateliers adhérent.e.s

Quelques temps d'initiation ou de formation ont aussi été proposés aux adhérents en 2022.

 ATELIER ADHÉRENT.E.S : ENTREtenir SON FAUTEUIL ROULANT MANUEL	 ATELIER ADHÉRENT.E.S : DÉCOUPE LASER	 ATELIER ADHÉRENT.E.S : ÉLECTRICITÉ	 ATELIER ADHÉRENT.E.S : FREECAD
TOUS NIVEAUX • DÉMONTAGE • NETTOYAGE • REMONTAGE DES ROULEMENTS DES POULICES ET DES BOUTS AVANT • DÉMONTAGE DE L'EXTRACTEUR DE ROULEMENT ANIMATEUR : WILLAUME SAÏN	DÉBUTANT • DÉSSINER AVEC INKSCAPE • CONVERTIR UN FICHER AVEC LASEROUT • MANIPULER LA MACHINE ANIMATEUR : OMBRE VÉRON	DÉBUTANT • PRINCIPES GÉNÉRAUX • UNITÉS • INITIATION SCHEMATIQUE ANIMATEUR : CHRISTIAN FIDEMENTIN	DÉBUTANT INITIATION ET PRÉSENTATION DU LOGICIEL LINE FREECAD POUR FAIRE DE LA MODELISATION 3D PARAMÉTRIQUE ANIMATEUR : YOUNG YÉRON
 MARDI 25 JANV 14H - 16H HUMANLAB	 JEUDI 11 MARS 14H - 17H HUMANLAB	 JEUDI 23 JUIN 14H - 17H HUMANLAB	 MARDI 13 DEC 14H - 18H HUMANLAB
INSCRIPTION VIA FRAMAFORMS MHK My Human Kit	INSCRIPTION VIA FRAMAFORMS MHK My Human Kit	INSCRIPTION VIA FRAMAFORMS MHK My Human Kit	INSCRIPTION PAR MAIL : YO@MYHUMANKIT.ORG MHK My Human Kit
CONTACT: GDILLAUME@MYHUMANKIT.ORG	CONTACT: YO@MYHUMANKIT.ORG 07 46 33 83 21	CONTACT: YO@MYHUMANKIT.ORG 07 46 33 83 21	CONTACT: YO@MYHUMANKIT.ORG 07 46 33 83 21

Une nouvelle gouvernance

L'Handicapowerment que nous défendons doit s'appliquer dans toutes les dimensions de notre vie associative, y compris la gouvernance représentée à MHK par le Bureau. Celui-ci s'étoffe d'année en année et à chaque Assemblée Générale, les renouvellements de mandats se font avec enthousiasme. Le Bureau est aujourd'hui composé de 7 personnes :

DEUX CO-FONDATEURS DE L'ASSOCIATION



Alexandre LOISON



John LEJEUNE



Jonathan MENIR



Nicolas POUSSET

TROIS BÉNÉVOLES "MAKERS"



Christophe ARRAULT



Christian FROMENTIN



Suliane RAULT

Évolution significative dans la gouvernance en 2022, l'association est maintenant pilotée par un binôme de présidents : Suliane et Jonathan. C'est un souhait commun de la part des deux protagonistes, qui souhaitent partager la charge liée à la fonction et pouvoir se répartir les missions : Suliane est davantage en charge du lien avec la communauté de bénévoles locale et l'équipe, quand Jonathan est plus en contact avec les partenaires actuels et potentiels pour témoigner de son parcours dans l'association et partager sa volonté de développer le projet.

VIE DE L'ÉQUIPE

Nous avons pour la première fois accueilli un alternant : Valentin Delaunay, dit Valou. Bénévole de la première heure à la Petite Rennes et depuis début 2022 à MHK, Valentin est étudiant en Licence 3 USETIC : Usage Socio-Educatif des Technologies de l'Information et de la Communication.

Il a rejoint l'équipe de MHK pour apporter son soutien aux Fabmanagers dans la réalisation des projets :

- Coordination du projet No Taboo,
- Participation au projet Jimstick,
- Co-animation des ateliers à l'Institut Paul Cézanne,
- Animation d'un module d'accueil des nouveaux bénévoles,
- Un mémoire intitulé : "Les cultures techniques en contexte de médiation à l'heure du numérique",
- Une disponibilité et une curiosité de tous les instants !

Difficile de dessiner une semaine type à MHK et elles passent par ailleurs souvent très vite. Le lundi reste réservé à un temps d'équipe et de coordination, précieux pour la bonne marche de l'association :

- Passage d'infos,
- Répartition des projets et des activités,
- Agenda de communication,
- Point administratifs,
- Préparation des événements,
- Café, thé et chouquettes.

Depuis le printemps 2021, Suliane (en tant que coprésidente) participe aux réunions d'équipe pour faciliter la circulation d'informations vers les adhérents et avoir une vue d'ensemble sur les activités.

L'ÉQUIPE EN 2022



Charlie DREANO
Directeur



Pauline THEOPHANE
Chargée de partenariats



Delphine BEZIER
Fabmanager



Yohann VERON
Fabmanager



Nicolas HUCHET
Chef de projet
Bionicohand



Guillaume SABIN
Responsable
administratif



Lucie LE GUEN
Fabmanager
pédagogique



Valentin DELAUNAY
Apprenti fabmanager

 **10 stagiaires, dont 3 stages d'observation de 3ème**

MÉCÉNAT DE COMPÉTENCES

Grâce au travail de structuration et de développement des partenariats réalisé notamment par Pauline, l'association s'appuie de plus en plus sur le mécénat de compétences. C'est-à-dire une entreprise qui met à disposition des heures de travail de ses collaborateurs au profit d'une association, celles-ci peuvent être valorisées et ouvrir droit à une déduction fiscale, au même titre que le mécénat financier.

Le mécénat de compétences peut être d'une grande aide pour des projets techniques mais aussi sur des questions méthodologiques, opérationnelles ou stratégiques.

  **ORTHOPUS**  **35h**

 Robotique et santé

 Bionicohand

  **artwai** exprimons votre différence  **17h**

 Agence Web

 Site internet MHK

  **AKKODIS**  **252h**

 Ingénierie industrielle et innovation

 Bionicohand

  **SILICON LABS**  **42h**

 Conception et développement de composants

 Magic Control, Exocoude

  **LAB4i** Innovation  **252h**

 Innovation industrielle

 Contrôleur de vitesse pour la famille des Trottis
Projet Image2Touch, impression de cartes en relief pour personnes malvoyantes

TERRITOIRE

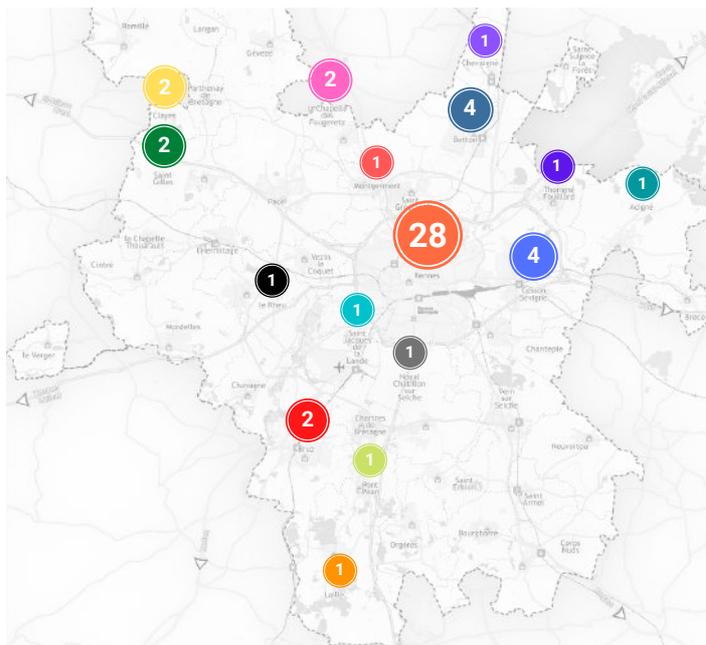
My Human Kit, en tant que pionnier de la fabrication collaborative d'aides techniques open source, peut se targuer d'un rayonnement international et de liens avec de multiples acteurs à travers le monde (Inde, Japon, Afrique de l'Ouest, Belgique, Italie, Suisse, etc.). Cette dimension internationale doit pour autant cohabiter avec un ancrage local construit au fur et à mesure des années et faisant aujourd'hui de MHK un projet inscrit dans le territoire de Rennes Métropole, avec une communauté d'adhérents en local et des activités qui s'appuient sur un tissu de partenaires locaux.

PORTEURS.EUSES DE PROJETS ET BÉNÉVOLES SUR RENNES MÉTROPOLE

- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| ● Acigné | ● Le Rheu |
| ● Betton | ● Montgermont |
| ● Bruz | ● Noyal-Châtillon-sur-Seiche |
| ● Cesson-Sévigné | ● Pont-Péan |
| ● Chevaigné | ● Rennes |
| ● Clayes | ● Saint-Gilles |
| ● La Chapelle des Fougeretz | ● Saint-Jacques de la Lande |
| ● Laillé | ● Thorigné Fouillard |

52 ADHÉRENTS RÉPARTIS SUR 16 COMMUNES EN 2022

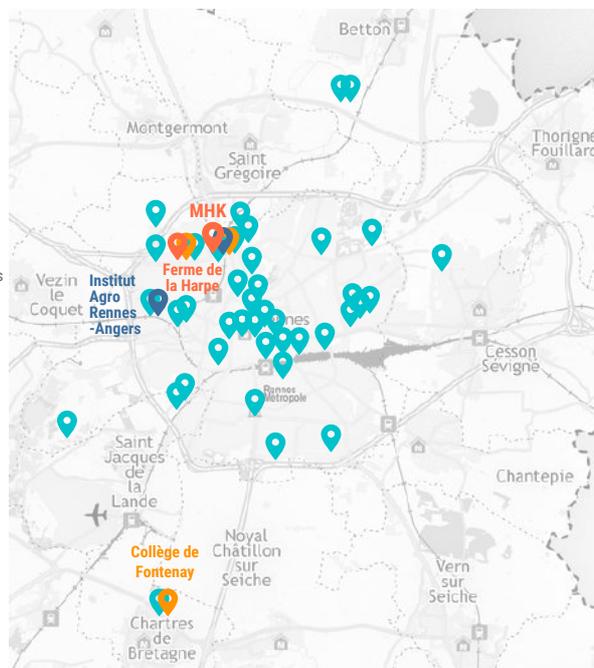
Total Département Ille-et-Vilaine : 71
 Total Bretagne : 73
 Total France (2022) : 88



ACTIVITÉS SUR RENNES MÉTROPOLE

- Humanlabs** — Laboratoires de fabrication
- Hackathons** — Sprints de fabrication collaborative
- Ateliers partagés** — Fabrication et apprentissage
- Partenaires**

- | | | |
|--|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • Artwai • Askoria • Association 3 Regards Léo Lagrange • Association Electroni[k] • Association LabFab • Centre Angèle Vannier • Collectif handicap 35 • Collège de Fontenay • Conseil Départemental d'Ille-et-Vilaine • École 3A • Edulab Pasteur • Edulab Université Rennes 2 • EESAB (École européenne supérieure d'art de Bretagne) • ENS (École Normale Supérieure) | <ul style="list-style-type: none"> • Envie Autonomie 35 • Epitech • Foyer de Vie André Breton • France AVC 35 • Hôtel Pasteur • Institut Agro Rennes-Angers • IFPEK (Institut de Formation en Pédiatrie-Podologie, Ergothérapie et Masso-Kinésithérapie) • IMT Atlantique • INRIA (Institut national de recherche en sciences et technologies du numérique) • INSA (Institut National des sciences appliquées) • InteractiK | <ul style="list-style-type: none"> • ISIR (Institut des systèmes intelligents et robotique) • Lab4i • La Ferme de la Harpe • La Petite Rennes • LADAPT Ille-et-Vilaine • Lycée Charles Tillon • Makeme • OPR - Orthèse Prothèse Rééducation • Pôle Saint-Héliier • Rennes Métropole • SAMS APF 35 • Silicon Labs • SLS France • Studio Stimuli • Université Rennes 1 • Université Rennes 2 • Ville de Rennes |
|--|--|---|



Le Bureau de l'association porte avec ambition cette volonté de maintenir un cœur d'activité localement et à destination des habitants. C'est par cette volonté que nous arriverons à convaincre les collectivités locales que MHK s'inscrit comme un incontournable parmi l'ensemble des politiques publiques et associatives à destination des personnes en situation de handicap.

COMMUNICATION

L'année 2022 a été une nouvelle fois riche pour la valorisation de notre projet. L'association et le réseau des Humanlabs ont fait l'objet d'une vingtaine de parutions dans différents médias de presse papier et numérique, radio et télévision, en voici quelques exemples.

- **Magazine So Good** : Do It Yourself, article de 6 pages dédié à MHK 20.000 parutions
- **La Croix** : My Human Kit, un atelier pour se réparer soi-même 85.000 diffusions
- **Arte** : Science et intelligence collective au service du handicap 200.000 téléspectateurs
- **RTL**, Petit Matin : Pépites Fondation de France 4.3 M d'auditeurs
- **France 3 Bretagne** : HANDICAP. Avec le Fabrikarium, des solutions innovantes grâce à l'intelligence collective 90.000 téléspectateurs
- **Ouest France** : Pays de la Loire, Ce Rennais peut profiter d'une « main bionique » améliorée, grâce à quatre lycéens d'Angers 23,1 M de lecteurs print et web
- **Les Rennais** : Un fauteuil électrique fait maison 130.000 exemplaires
- **Sciences Ouest** : Des prothèses Do It Yourself
- **3D natives** : Les principales prothèses imprimées en 3D

So good

LA CROIX

arte

RTL

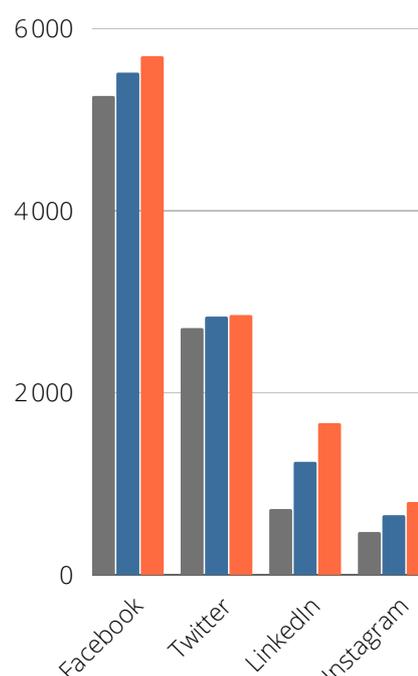
3 bretagne

ouest france

Réseaux sociaux

Le graphique représente l'évolution du nombre d'abonnés aux pages de My Human Kit sur nos 4 réseaux sociaux entre 2020 (gris), 2021 (bleu) et 2022 (orange). En 2022, My Human Kit rassemble toujours sa plus grande communauté sur Facebook (5692 abonnés) et Twitter (2850) qui est restée à peu près stable par rapport à l'année dernière (respectivement +3,2% et +0,6%). La progression la plus forte concerne les pages LinkedIn (1663 abonnés), ciblant un public professionnel et Instagram (797), ciblant un public plus jeune, dont les audiences ont augmenté de 34%. et 22%. Chaque semaine, ce sont a minima deux publications qui sont proposées par MHK.

Enfin, nous nous attachons à produire du contenu vidéo permettant plus de créativité et d'immersion. Celles-ci peuvent être réalisées directement par l'équipe ou par un partenaire. Elles alimentent régulièrement notre bibliothèque de vidéos disponible sur Youtube, totalisant près de 35 000 vues depuis sa création (+10 000 vues en 2022).



FICHE D'IDENTITÉ MY HUMAN KIT



Association loi 1901 déclarée à la préfecture d'Ille-et-Vilaine

N° de Siret: 809 560 360 00038

Code APE: 9499Z



Date de création: 11/02/2014



Siège Social: 2 avenue du Bois Labbé, Chez Askoria, 35000 Rennes



Téléphone: 07 68 32 83 21

Mail: contact@myhumankit.org



Site internet: myhumankit.org

Site thématique: wikilab.myhumankit.org



Commissaire aux comptes: Julien BASLE

Cabinet Comptable: CAFEX SAS

Banque: Crédit Coopératif

Bureau de l'association:



- Suliane RAULT, Co-présidente
- Jonathan MENIR, Co-président
- Christian FROMENTIN, Secrétaire
- Nicolas POUSSET, Secrétaire Adjoint
- Christophe ARRAULT, Trésorier
- Alexandre LOISON, Membre actif
- John LEJEUNE, Membre actif

Réseaux sociaux:



My human kit



@MyHumanKit



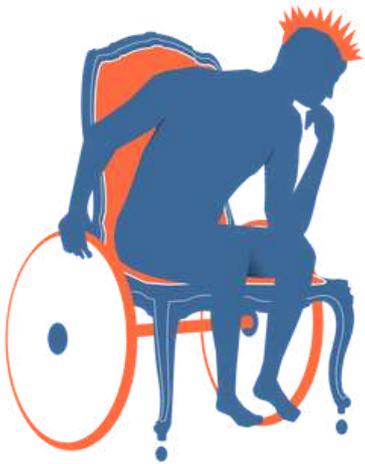
@myhumankit



MY HUMAN KIT



MY HUMAN KIT



MHK
My Human Kit